



PROGETTO

TIPO

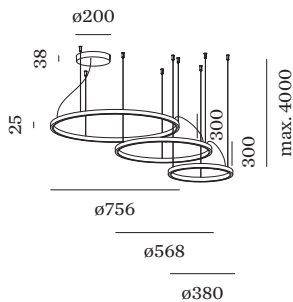
NOTA

QUANTITÀ

DATA



3 corpi illuminanti circolari a sospensione in alluminio pressofuso; incluso base e cavo di sospensione in Nero Segnale, regolabile fino a 4000 mm; superficie in Nero Satinato; verniciata a polvere, struttura di superficie opaca; copertura in silicone; PCB 3-step binning; taglio di fase dim; colore della luce 2700 K; binning iniziale MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; 220 - 240 V; grado protezione IP20; Classe 2; driver incluso; sorgente luminosa può essere sostituita da Wever & Ducré o da un professionista con autorizzazione esplicita; dispositivo di controllo sostituibile dall'utente finale;



GENERALE

Soffitto _____
 Sospeso _____
 Nero opaco _____
 IP20 _____
 Interno _____
 3490 lm _____
 CIE flux code: 23 50 78 50 100 _____

LED

2700 K _____
 L80 / 100000h _____

OTTICO

Opal _____

DATI ELETTRICI

phase-cut dim _____
 220 - 240 V _____
 sistema 60 W _____
 Classe 2 _____

DATI FISICI

diametro 756 mm _____
 altezza 25 mm _____
 1,84 kg _____


Fattore di manutenzione

Tempo di funzionamento [h]	10.000	20.000	30.000	40.000	50.000
LLMF	0.98	0.96	0.94	0.93	0.91
LSF	1	1	1	1	1

$$MF = LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$$

MF Fattore di manutenzione

LMF^a Fattore di manutenzione dell'apparecchio

RSMF^a Fattore di manutenzione del locale

LLMF Fattore di manutenzione del flusso luminoso

LSF Fattore di sopravvivenza della lampada

^aSecondo "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. I valori devono essere determinati dal pianificatore.

ACCESSORI ELETTRICI
Connettore 0.3 m

Tipo	Colore	Lunghezza (MM)	Numero di articolo
KUJO	nero	300	915210B0
KUJO	bianco	300	915210W0

Connettore 0.6 m

Tipo	Colore	Lunghezza (MM)	Numero di articolo
KUJO	nero	600	915211B0
KUJO	bianco	600	915211W0

Connettore 0.9 m

Tipo	Colore	Lunghezza (MM)	Numero di articolo
KUJO	nero	900	915212B0
KUJO	bianco	900	915212W0

Connettore 1.2 m

Tipo	Colore	Lunghezza (MM)	Numero di articolo
KUJO	nero	1200	915213B0
KUJO	bianco	1200	915213W0