



PROJET

---

MODÈLE

---

NOTES

---

QUANTITÉ

---

DATE

---



**GÉNÉRAL**

Mur \_\_\_\_\_  
 Surface \_\_\_\_\_  
 Noir mat \_\_\_\_\_  
 n.a. <sup>a</sup> \_\_\_\_\_  
 IP20 \_\_\_\_\_  
 Intérieur \_\_\_\_\_  
 290 lm \_\_\_\_\_  
 CIE flux code: 15 40 69 50 100 \_\_\_\_\_

**LED**

2700K \_\_\_\_\_  
 CRI ≥ 90 \_\_\_\_\_  
 L80 / 50000 h \_\_\_\_\_  
 MacAdam initial ≤ 2 SDCM \_\_\_\_\_

**OPTIQUE**

Opal \_\_\_\_\_

**ELECTRIQUE**

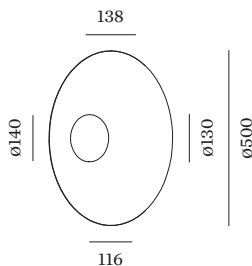
phase-cut dim \_\_\_\_\_  
 220 - 240 V \_\_\_\_\_  
 système 10.1 W \_\_\_\_\_  
 Classe 1 \_\_\_\_\_

**PHYSIQUE**

diamètre 500 mm \_\_\_\_\_  
 hauteur 138 mm \_\_\_\_\_  
 1.31 kg \_\_\_\_\_

Luminaire mural en saillie rond à éclairage diffus ; base en aluminium avec peinture humide en blanc de sécurité ; structure de surface mate ; abat-jour en aluminium ; surface en Noir mat peinture humide ; structure de surface mate ; n.a. ; verre opalin blanc soufflé à la bouche ; avec technologie COB (Chip on Board) pour une efficacité maximale ; coupure de phase dim ; couleur de lumière 2700K ; binning initialement MacAdam ≤ 2 SDCM ; CRI ≥ 90 ; IRC (indice de rendu des couleurs) ≥ 90 ; indice de protection IP20 ; Classe 1 ; driver inclus ; source lumineuse peut être remplacée par Wever & Ducré ou par un professionnel avec une autorisation explicite ; dispositif de commande remplaçable par l'utilisateur final ;

<sup>a</sup> Les couleurs peuvent varier légèrement en fonction des conditions de production.





## Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10.000	20.000	30.000	40.000	50.000
LLMF	0.96	0.92	0.88	0.85	0.81
LSF	1	1	1	1	1

MF  $LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$

MF Facteur de maintenance

LMF<sup>a</sup> Facteur de maintenance du luminaire

RSMF<sup>a</sup> Facteur de maintenance des parois du local

LLMF Facteur de maintenance du flux lumineux

LSF Facteur de survie des lampes

<sup>a</sup>Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.