WEVER & DUCRÉ

PIRRO

4.0

150451B5

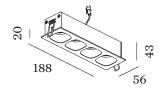
Projet
Туре
Notes
Quantité
Date

GÉNÉRAL Plafond Encastré Noir de Jais RAL 9005 a Below IP20 Intérieur $1630\,\mathrm{lm}$ LED $3000 \, \text{K}$ $CRI \geq 90\,$ L80 B50 / 60000h 3binning - niveaux **OPTIQUE** Flood Angle du faisceau 32° ÉLECTRIQUE excl. power supply 36 V Insert LED17.1 W 500 mA Class 3 0.3 m **PHYSIQUE** Longueur 188 mm Largeur 56 mm Hauteur 43 mm $0.28 \, \mathrm{kg}$ **DÉCOUPE** Longueur 181 mm Largeur 50 mm Épaisseur min. plafond 4 mm





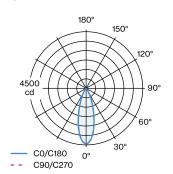
Downlight rectangulaire encastré dans le plafond en aluminium moulé sous pression; montage sans outil au moyen de ressorts métalliques ; approprié pour une épaisseur de plafond de 4-25 mm ; profondeur d'encastrement 60 mm ; avec technologie COB (Chip on Board) pour une efficacité maximale ; couleur de lumière 3000 K; binning initialement MacAdam 3 SDCM; CRI 90; indice de protection IP20; CP3; UGR 16 ; driver non inclus ; source lumineuse remplaçable par un professionnel agréé ;



DISTRIBUTION DE LA LUMIÈRE

Épaisseur max. plafond 25 mm Profondeur d'encastrement 60 mm a. Les couleurs peuvent varier légèrement en

fonction des conditions de production.





PIRRO

4.0

150451B5

Facteur de maintenance

Temps on nement	de fonction- [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000	
LLMF		0.9	0.88	0.85	0.83	0.81	
LSF		1	1	1	1	1	
MF	$\mathrm{LMF} \times \mathrm{RSMF}$	× LLMF × LSF			Facteur de main local	tenance des paro	is du
MF	Facteur de maintenance		LLMF	Facteur de maintenance du flux lumineux			
LMF^a	Facteur de maintenance du luminaire		LSF	Facteur de survie des lampes			

a. Selon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

OPTIQUE

Honeycomb

TYPE	COULEUR	(MM)	ORDERCODE
CENO PIRRO BLIEK			
ROUND PETIT	Blanc	29	90051130
CENO PIRRO BLIEK			
ROUND PETIT	Noir	29	90051131



ELECTRIQUE

Driver

TYPE	L·L·H (MM)	ORDERCODE
20W 500mA 26-38V	138-44-30	90224602
20W 500mA 9-45V	116.40.5.22	90244604