



PROYECTO

TIPO

NOTAS

CANTIDAD

FECHA



IP65



GENERAL

Techo
 Superficie
 Textura Gris
 RAL 9007^a
 IP65
 Exterior
 700 lm
 CIE flux code: 95 99 100 100
 100

LED

3000 K
 IRC ≥ 90
 MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

ÓPTICO

Standard
 ángulo de haz 21°

ELÉCTRICO

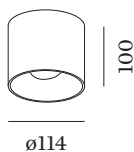
phase-cut dim
 220 - 240 V
 sistema 8.0 W
 Clase 1

FÍSICO

diámetro 114 mm
 altura 100 mm
 0.63 kg

^a Pueden producirse variaciones de color debidas al proceso de fabricación.

Downlight cilíndrico de montaje sobre techo de aluminio fundido a presión; superficie en Textura Gris; pintura en polvo; estructura superficial mate; RAL 9007; con tecnología COB (Chip on Board) para una máxima eficacia; atenuación por corte de fase; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; 220 - 240 V; grado de protección IP65; Clase 1; cubierta interior simple disponible opcionalmente; fuente luminosa puede ser sustituida por Wever & Ducré o un profesional con autorización explícita; General: Techo, Superficie, Textura Gris, RAL 9007, IP65, Exterior, 700 lm, CIE flux code: 95 99 100 100 100 LED: 3000 K, IRC ≥ 90, L70 / 50000h, MacAdam inicial ≤ 3 SDCM Óptico: Standard, ángulo de haz 21° Eléctrico: phase-cut dim, 220 - 240 V, sistema 8.0 W, Clase 1 Físico: diámetro 114 mm, altura 100 mm, 0.63 kg 735458D5



[735458D5] Los datos técnicos son parámetros de referencia referidos a una temperatura ambiente de 25 °C. Los valores de flujo luminoso y de conexión eléctrica están sujetos inicialmente a una tolerancia de +/- 10 %, mientras que los valores de temperatura de color están sujetos inicialmente a una tolerancia de +/- 150 K. No asumimos ninguna responsabilidad por la presencia de erratas o errores de impresión. Se aplican las Condiciones Generales de la empresa Wever & Ducré BV.

**ACCESORIOS ÓPTICOS****Cubierta interna simple**

Tipo	Color	Ø-A (MM)	Número de artículo
RAY max. 10W	gris antracita	67-54	911041A1
RAY max. 10W	Negro	67-54	911041B1
RAY max. 10W	Textura Gris Oscuro	67-54	911041D1
RAY max. 10W	Blanco	67-54	911041W1